ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Сертификат: 00A2C30F99EF9D0306EA3C0F012BEB925E
Владелец: Чанкаев Мурат Хасанович
Действителен: с 02.04.2026 до 26.06.2027

АННОТАЦИЯ
рабочей программы учебной дисциплины «Дизайн интерьера» по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн, профиль – Дизайн среды.

1. Целью изучения дисциплины является: получение студентами знаний по современным концепциям проектирования пространственной среды, а также по основным художественным направлениям развития дизайна интерьера; развитие воображения, фантазии, ассоциативного, пространственного и образного мышления; умение применять полученные знания в современном концептуально-дизайнерском проектировании; сформировать у студента способности правильной организации внутреннего пространства здания, его структуру, конструктивные и декоративные особенности; развить представления проектирования интерьера как процесса создания гармоничного архитектурно-художественного ансамбля, синтеза изобразительных искусств; сформировать профессиональные компетенции представления проекта заказчику и защиты своей авторской концепции.

2. Место дисциплины в структуре ОП ВО бакалавриата.

Учебный курс «Дизайн интерьера» Б1.В.ДВ.03.01 относится к вариативной части Б1 по направлению подготовки «Дизайн», профиль – Дизайн среды. Изучение дисциплины «Дизайн интерьера» необходимо для успешного освоения дисциплин профессионального цикла «Ландшафтное проектирование среды», «Объемно-пространственная композиция», «История дизайна», «Компьютерные технологии в проектировании среды».

3. Планируемы результаты обучения по дисциплине «Дизайн интерьера».

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций обучающегося:

Код компетенций	Содержание компетенции в соответствии с ФГОС ВО/ ПООП/ ООП	Индикаторы достижения компетенций	Декомпозиция компетенций (результаты обучения) в соответствии с установленными индикаторами
ОПК-4;	Способен проектировать, моделировать, конструировать предметы, товары, промышленные образцы и коллекции, художественные предметно пространственные комплексы, интерьеры зданий и сооружений архитектурно-пространственной среды, объекты ландшафтного дизайна, используя линейно конструктивное	ОПК.Б-4.1. Владеет при проектировании, моделировании, конструировании предметов, товаров, промышленных образцов и коллекций, художественных предметно-пространственных комплексов, интерьеров зданий и сооружений архитектурно-пространственной среды, объектов ландшафтного дизайна, принципами линейно-конструктивного построения, цветового решения композиции, современной шрифтовой культуру и способах	**Знать:** назначение и виды информационных технологий и информационных систем; методы и средства сбора, обработки, хранения, передачи и накопления информации; основы научной коммуникации в области компьютерного дизайна среды. **Уметь:** обрабатывать и анализировать информацию с применением программных средств; создавать различные типы и категории изображений; применять новые информационные технологии для решения профессиональных задач, в

	построение, цветовое решение композиции, современную шрифтовую культуру и способы проектной графики.	проектной графики. ОПК.Б-4.2. Анализирует варианты применения линейно-конструктивного построения, цветового решения композиции, современной шрифтовой культуры и способов проектной графики при проектировании, моделировании, конструировании предметов, товаров, художественных предметно-пространственных комплексов, интерьеров зданий и сооружений архитектурно-пространственной среды, объектов ландшафтного дизайна. ОПК.Б-4.3. Применяет при проектировании, моделировании, конструировании предметов, товаров, промышленных образцов и коллекций, художественных предметно-пространственных комплексов, интерьеров зданий и сооружений архитектурно-пространственной среды, объектов ландшафтного дизайна оптимальные решения линейно-конструктивного построения, цветового решения композиции, современной шрифтовой культуры и способов проектной графики.	том числе применять методы геометрического моделирования в компьютерном дизайне; представлять (актуализировать) информационно-технологические знания и использовать информацию в профессионально-предметной области, которую можно актуализировать с помощью ПК. **Владеть:** навыками работы с растровыми редакторами для целей моделирования процессов, объектов и систем для решения профессиональных задач; навыками работы с векторными редакторами для целей моделирования процессов, объектов и систем для решения профессиональных задач; принципами линейно-конструктивного построения, цветового решения композиции, современной шрифтовой культуры и способах проектной графики.
ОПК-6	Способен решать задачи профессиональной деятельности на основе информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с	ОПК.Б-6.1. Определяет основные материалы информационной и библиографической культуру с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности для использования в рамках	**Знать:** основы информационно-библиографической культуры; основы информационно-коммуникационных технологий; требования информационной безопасности. **Уметь:** решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе

	учетом основных требований информационной безопасности	решения задач профессиональной деятельности. ОПК.Б-6.2. Учитывает при решении задачи профессиональной деятельности информационную и библиографическую культуру с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности. ОПК.Б-6.3. Применяет при решении задачи профессиональной деятельности информационную и библиографическую культуру с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности.	информационной и библиографической культуры с применением информационно-коммуникационных технологий и с учетом основных требований информационной безопасности. **Владеть:** навыками подготовки обзоров, аннотаций, составления рефератов, научных докладов, публикаций, и библиографии по научно-исследовательской работе с учетом требований информационной безопасности.
ПК-3	способен применять навыки по компьютерным технологиям применяемым в дизайн-проектировании	ПК.Б-3.1. Демонстрирует знание основ компьютерных графических программ. ПК.Б-3.2. Применяет знания по компьютерным технологиям на практике. ПК.Б-3.3. Знает характерные особенности современных технологий и способен применить их на практике в рамках реализации дизайн-проекта.	**Знать:** основы компьютерных графических программ; терминологию, используемую в курсе; основы управления цветом (цветовые модели); принципы формирования цифрового изображения; форматы графических файлов; характерные особенности современных технологий и способен применить их на практике в рамках реализации дизайн-проекта. Уметь: работать с различными программным материалом и периферийными компьютерными устройствами; применять

			знания по компьютерным технологиям на практике. Владеть: навыками работы с компьютером и его периферийными устройствами с целью реализации проектно-графических идей; принципами работы в различных графических редакторах, как растровых, таки векторных, а также в среде ArchiCad.

4. Общая трудоемкость дисциплины 72 часа (2 зачетные единицы). Формы промежуточной аттестации: **зачет** (7 семестр).

5. Разработчик: Богатырева М.Х., к.п.н., доц.